

Padrão CMSIS e Biblioteca TivaWare

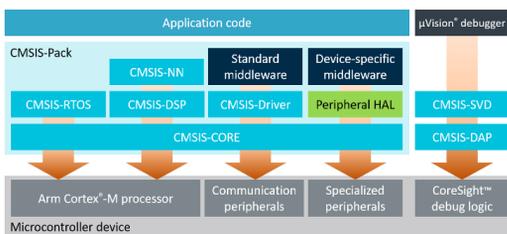
Prof. Hugo Vieira Neto
2020/1

Objetivo

- Estudar as principais características do padrão CMSIS e da biblioteca TivaWare:
 - CMSIS-Core
 - Estrutura de arquivos de um projeto
 - Nomes padrão para exceções do sistema
 - Camadas de abstração de hardware

CMSIS

Cortex Microcontroller Software Interface Standard



Principais Componentes

- CMSIS-Core
 - API para núcleos Cortex-M ou Cortex-A
- CMSIS-Driver
 - Drivers genéricos para sistemas de comunicação, sistemas de arquivos, interfaces gráficas, etc.
- CMSIS-DSP
 - Biblioteca para processamento de sinais digitais
- CMSIS-NN
 - Biblioteca para implementação de redes neurais
- CMSIS-RTOS
 - API para sistemas operacionais em tempo real

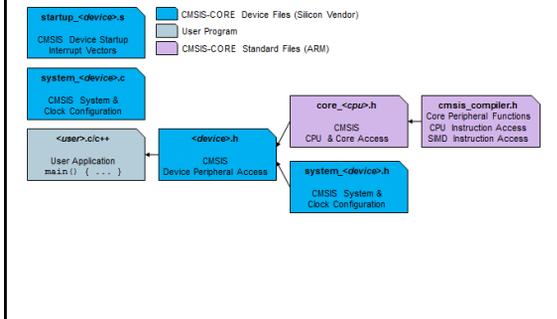
Componente CMSIS-Core

- Sistema básico, que provê acesso ao núcleo do processador Cortex-M e aos periféricos do dispositivo, definindo:
 - Camada de abstração de hardware
 - Nomes para as exceções do sistema
 - Funções intrínsecas [instruções do core]
 - Função **SystemInit** [inicialização do sistema]
 - Variável **SystemCoreClock** [frequência de clock]

Documentação

<http://www.keil.com/pack/doc/cmsis/Core/html/index.html>

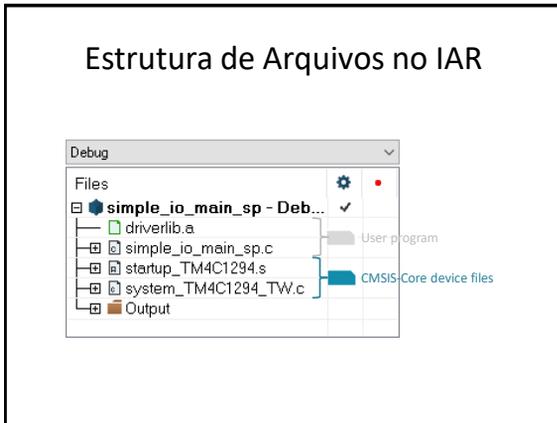
Estrutura de Arquivos



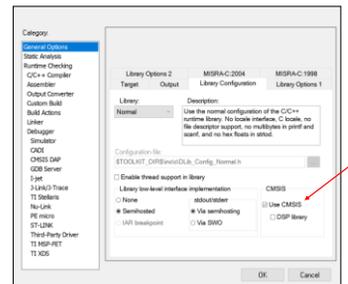
Componente CMSIS-Core

- Arquivos (Cortex-M):
 - `startup_<device>.c` OU `startup_<device>.s`
 - Tabela de vetores de exceção
 - `system_<device>.c` @ `system_<device>.h`
 - Inicialização (clock, FPU, WDT, bus wait states, etc.)
 - `<device>.h`
 - Camada de abstração de hardware (HAL) dos registradores do núcleo e dos registradores dos periféricos do dispositivo (device)

Estrutura de Arquivos no IAR



Opções do Projeto no IAR



Nomes das Exceções do Sistema

- `Reset_Handler`
- `NMI_Handler`
- `HardFault_Handler`
- `MemManage_Handler`
- `BusFault_Handler`
- `UsageFault_Handler`
- `SVC_Handler`
- `DebugMon_Handler`
- `PendSV_Handler`
- `SysTick_Handler`

Camada de Abstração de Hardware

- Estruturas de dados contendo ponteiros para os registradores de cada bloco do dispositivo
- Arquivo header único (`TM4C1294NCPDT.h`)
- Exemplo de uso:
 - `GPIOK->DIR` acessa o registrador `DIR` do bloco `GPIOK` (endereço `0x40061400`)
 - Ver Seção 10.5 do datasheet do dispositivo `TM4C1294NCPDT`

Informações do Datasheet

GPIO Base Addresses

- GPIO Port A (AHB): 0x4005.8000
- GPIO Port B (AHB): 0x4005.9000
- GPIO Port C (AHB): 0x4005.A000
- GPIO Port D (AHB): 0x4005.B000
- GPIO Port E (AHB): 0x4005.C000
- GPIO Port F (AHB): 0x4005.D000
- GPIO Port G (AHB): 0x4005.E000
- GPIO Port H (AHB): 0x4005.F000
- GPIO Port J (AHB): 0x4006.0000
- GPIO Port K (AHB): 0x4006.1000
- GPIO Port L (AHB): 0x4006.2000
- GPIO Port M (AHB): 0x4006.3000
- GPIO Port N (AHB): 0x4006.4000
- GPIO Port P (AHB): 0x4006.5000
- GPIO Port Q (AHB): 0x4006.6000

GPIO Register Map

Offset	Name	Type
0x4000	GPIO_DATA	RW
0x4004	GPIO_DIR	RW
0x4008	GPIO_IS	RW
0x400C	GPIO_IEV	RW
0x4010	GPIO_IM	RW
0x4014	GPIO_ISR	RO
0x4018	GPIO_MIS	RO
0x401C	GPIO_ICR	W1C

Biblioteca TivaWare

- Também provê uma camada de abstração
- Macros para acesso aos registradores
- Múltiplos arquivos header com os endereços de base de cada bloco e os deslocamentos de cada registrador (`inc/hw_*.h`)
- Importante: deve-se definir o dispositivo alvo da compilação (p. ex. `PART_TM4C1294NCPDT`)
 - Options → C/C ++ Compiler → Preprocessor

Biblioteca TivaWare

- Exemplo de acesso a registrador:
 - `HWREG(GPIO_PORTK_BASE + GPIO_O_DIR)`
- A macro `HWREG` é definida em `hw_types.h`
- `GPIO_PORTK_BASE = 0x40061000` definido em `hw_memmap.h`
- `GPIO_O_DIR = 0x00000400` definido em `hw_gpio.h`

TivaWare Peripheral Driver Library

- API de device drivers para os periféricos do dispositivo (`driverlib/*.h`)
- Definições de constantes para configuração dos periféricos
- Exemplos (`driverlib/gpio.h`):
 - `GPIO_DIR_MODE_IN = 0x00000000`
 - `GPIO_DIR_MODE_OUT = 0x00000001`
 - `GPIO_DIR_MODE_HW = 0x00000002`

Legibilidade de Código

- Qual das versões equivalentes de código apresentadas a seguir é mais legível?
 - `GPIOK->DIR |= GPIO_PIN_1`
 - `GPIOK->DIR |= 0x00000002`
- Ver “TivaWare Peripheral Driver Library User’s Guide”
 - `GPIOPinTypeGPIOInput(GPIO_PORTK_BASE, GPIO_PIN_1)`
- Ver `inc/hw_memmap.h` e `driverlib/gpio.h`

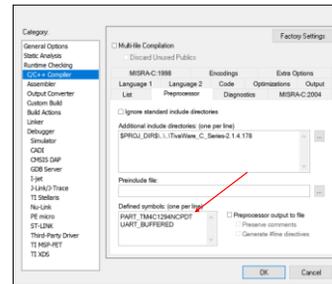
Exercício

- Selecione o projeto “simple_uart” a partir da área de trabalho “EK-TM4C1294XL_IAR”.
- Use um aplicativo emulador de terminal, como o Tera Term, com uma conexão serial com “COMn: Stellaris Virtual Serial Port” para se comunicar com o kit EK-TM4C1294XL.

Exercício

- Note que o projeto faz uso do arquivo “uartstdio.c” em “TivaWare_C_Series-2.1.4.178\utils”
 - A macro `PART_TM4C1294NCPDT` deve ser definida para a configuração adequada dos terminais RX e TX
 - A macro `UART_BUFFERED` deve ser definida se buffers controlados por interrupções forem usados

Exercício



Exercício

- Uma rápida olhada nos arquivos “uartstdio.h” e “uartstdio.c” fornece informações importantes:
 - `UART_RX_BUFFER_SIZE` define o tamanho do buffer de recepção, que pode ser substituído
 - `UART_TX_BUFFER_SIZE` define o tamanho do buffer de transmissão, que pode ser substituído
 - `UARTStdioIntHandler` é o nome da rotina de tratamento de interrupção da UART, que é diferente do padrão em “startup_TM4C1294.s”

Exercício

- Inspecione o arquivo “simple_uart.c”:
 - O que a função `UARTInit` faz?
 - O que acontece se alguém remover a definição de `PART_TM4C1294NCPDT` das opções do Preprocessador do Compilador C/C++ no IAR?
 - Como foi tratado o problema do nome da rotina de tratamento de interrupção da UART ter nome diferente do padrão em “startup_TM4C1294.s”? Existem soluções alternativas? Quais são os possíveis problemas com elas?

Exercício

- Faça alterações no código para que a rotina de tratamento de interrupção do SysTick, além de alternar o estado do LED D1, também envie “SysTick_Handler\n” via UART
- Observe o que acontece no Tera Term – as mensagens recebidas são sincronizadas com as alterações no estado do LED D1?
- Obs: a taxa de transmissão deve ser definida em 9600 bps

Exercício

- Pause o programa no IAR e inspecione essas variáveis:
 - `g_ui32UARTTxWriteIndex`
 - `g_ui32UARTTxReadIndex`
 - `g_pcUARTTxBuffer`
- O que essas variáveis lhe dizem? Veja os comentários para “output ring buffer” em “uartstdio.c”
- O que acontece se a taxa de transmissão for reduzida para 600 bps? E para 300 bps? Não se esqueça de redefinir os dois lados da conexão (kit e Tera Term)